СОГЛАСОВАНО
Начальник отдела образования
администрации Петродворцового района
Санкт – Петербурга
_____ Т. А. Скворцова
«_____»_____ 2026 г.

УТВЕРЖДАЮ
Директор государственного бюджетного
учреждения дополнительного образования
Дворца детского (юношеского) творчества
Петродворцового района Санкт-Петербурга
«ПЕТЕРГОФ»
_____ В. А. Апраксимов
«_____»_____ 2026 г.

ПРОЕКТ
ПОЛОЖЕНИЯ

о проведении открытого чемпионата по блочному программированию
«IT-старт: Новогодний Санкт-Петербург»

Санкт-Петербург
2026

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок и регламент проведения открытого чемпионата по блочному программированию «IT-старт: Новогодний Санкт-Петербург», (далее – Чемпионат), определяет цель и задачи данного Чемпионата, номинации, описывает требования к представляемым материалам, указывает сроки и условия их предъявления, характеризует порядок работы и формы поощрения участников.

1.2. Настоящий открытый чемпионат по блочному программированию «IT-старт: Новогодний Санкт-Петербург» посвящен созданию цифровых проектов в среде блочного программировании. Чемпионат является ежегодным мероприятием, направленным на стимулирование творческого инженерного потенциала молодых разработчиков и популяризацию современных инструментов программирования среди подрастающего поколения.

1.3. Чемпионат проводится во исполнение:

- плана-календаря основных мероприятий по воспитательной работе отдела образования администрации Петродворцового района Санкт-Петербурга на 2026-2027 учебный год;
- плана-календаря организационно-массовой работы ДДЮТ «ПЕТЕРГОФ» 2026-2027 учебный год.
- плана работы ЦЦО ИнфиниITи ДДЮТ «ПЕТЕРГОФ».

2. Цель и задачи проведения мероприятия

2.1. Чемпионат проводится с **целью** популяризация основ программирования: знакомство с базовыми концепциями IT в игровой и доступной форме.

2.2. Задачи:

- развитие алгоритмического мышления;
- формирование навыков проектной деятельности через использование среды блочного программирования;
- развития креативности и самостоятельности учащихся посредством решения нестандартных задач в данной среде;
- развития творческой и интеллектуальной активности учащихся;
- развитие творческих способностей и навыков в проектно-исследовательской деятельности;
- создание атмосферы заинтересованности, взаимовыгодного и плодотворного сотрудничества;
- создание условий для самореализации учащихся с использованием информационных технологий;
- популяризация IT-технологий среди учащихся, как средства интеллектуального досуга;
- популяризация IT-профессий и привлечение внимания молодежи к перспективам карьерного роста в сфере информационных технологий.

3. Учредители и организаторы мероприятия

3.1. Руководство Чемпионатом осуществляется Отделом образования администрации Петродворцового района Санкт-Петербурга.

3.2. Непосредственную организацию и проведение Чемпионата осуществляет ЦЦО ИнфинITи ДДЮТ «ПЕТЕРГОФ».

3.3. Подготовку и проведение Чемпионата осуществляет оргкомитет, утвержденный

приказом директора ДДЮТ «ПЕТЕРГОФ».

3.4. В полномочия оргкомитета Чемпионата входит:

- осуществление координации организации и проведения мероприятия;
- осуществление информационной поддержки проведения мероприятия;
- утверждение списка участников согласно поданным заявкам;
- формирование экспертного жюри;
- организация награждения победителей мероприятия;
- анализ и обобщение материалов мероприятия;
- размещение информации о результатах мероприятия в социальных сетях;
- право вносить в правила мероприятия любые изменения, уведомляя об этом участников.

Изменения доносятся до всех участников, ставя их в одинаковые условия.

4. Участники Чемпионата

4.1. Участниками Чемпионата являются обучающиеся общеобразовательных организаций и организаций дополнительного образования г. Санкт-Петербурга в возрасте от 5 до 17 лет и подразделяются на возрастные категории:

- **1** возрастная категория: **5–6 лет;**
- **2** возрастная категория: **7–9 лет;**
- **3** возрастная категория: **10–12 лет;**
- **4** возрастная категория: **13–17 лет.**

4.2. Конкурс предполагает, как индивидуальное, так и коллективное участие (не более 3 человек в команде).

5. Сроки и место проведения Чемпионата

5.1. Чемпионат проводится в очном формате.

5.2. Сроки приема заявок: **до 14 декабря 2026 года.**

5.3. Дата проведения Чемпионата: **19 декабря 2026 года в 10.30.**

5.4. Заявки на участие в Чемпионате принимаются по ссылке:

https://forms.yandex.ru/u/6af1d4f828697b9c3d1236f8/

Участник считается зарегистрированным, если он (или его представитель) заполнил все необходимые поля электронной формы регистрации.

6. Условия участия и порядок проведения Чемпионата

6.1. Чемпионат проводится по двум номинациям:

1 Номинация «Игры: Зимние приключения в цифровом Петербурге»

Работа представляет собой полезную компьютерную игру — проект, выполненный в любой доступной среде блочного программирования.

- **Тематическое условие**: сюжет игры должен быть неразрывно связан с Санкт-Петербургом. Игрок может спасать памятники архитектуры от снежной бури, прокладывать

оптимальный маршрут для Деда Мороза по заснеженным крышам и дворам-колодцам, собирать виртуальные артефакты в залах Эрмитажа или участвовать в цифровом квесте по поиску спрятанных подарков на Невском проспекте.

– **Игровой процесс:** участник может придумать новую механику или взять за основу сюжеты известных игр (платформер, квест, аркада, Tower Defense), адаптировав их под новогоднюю и краеведческую тематику.

– **Требования к структуре:** игра должна представлять собой законченный, стабильный проект, понятный неопытному пользователю (наличие понятного меню, инструкций и управления). Проект обязан включать **как минимум три части**:

1. *Начало:* титульный экран с названием, понятная цель игры и краткая легенда, вводящая в контекст зимнего Петербурга.

2. *Игровой период:* основной процесс с нарастающей сложностью, минимум тремя уровнями (локациями) или одной большой картой с разными задачами.

3. *Завершение:* экран победы (или поражения) с итоговым счетом, поздравлением и возможностью повторного прохождения.

Критерии оценки:

- оригинальность геймплея,
- техническое исполнение (отсутствие критических багов, количество спрайтов, наличие музыкального сопровождения и т.д.);
- художественное оформление (стиль, прорисовка);
- глубина интеграции темы Санкт-Петербурга и удобство интерфейса.

2 Номинация «Анимированная новогодняя открытка:
Цифровые истории Северной столицы»

Работа представляет собой озвученную анимированную историю — проект, выполненный в любой среде блочного программирования.

– **Тематическое условие:** участник выбирает произведение писателя или поэта, чья жизнь и творчество неразрывно связаны с Санкт-Петербургом (например, А.С. Пушкин, Н.В. Гоголь, Ф.М. Достоевский), и пересказывает его новогодний или зимний сюжет посредством анимации.

– **Альтернативный сюжет:** участник может взять на себя роль автора и представить озвученную анимированную историю собственного сочинения, где главным героем или местом действия выступает сам город (например, «Как Медный всадник украшал Сенатскую площадь к Новому году» или «Новогодняя ночь в Петропавловской крепости»). Обязательно указание адресата (кому «отправлена» открытка) или цели пересказа (сохранение памяти, поздравление жителей района).

– **Требования к структуре:** история должна иметь четкую драматургию и включать **минимум три части**:

1. *Завязка:* знакомство с героями и местом действия (например, зимний Петербург XIX века, подготовка к балу или метель на окраине).

2. *Развитие:* основное действие, развитие конфликта или волшебного события, связанного с новогодним чудом.

3. *Кульминация и финал:* разрешение истории, передача главной эмоции (радости, тепла, ностальгии) и финальное поздравление.

Технические требования:

– обязательное наличие авторской озвучки (голос рассказчика, реплики персонажей) и музыкального сопровождения;

- анимация должна быть плавной, с использованием смены декораций, передающих атмосферу зимнего города.

Критерии оценки:

- художественная выразительность, качество анимации и синхронизация с голосом;
- глубина переосмысления литературного материала;
- эмоциональное воздействие и оригинальность творческой идеи.

6.2. Организатор имеет право изменять условия Чемпионата. Информация об изменении условий публикуется на информационных источниках организатора.

6.3. Вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются организатором Чемпионата, исходя из своей компетенции в рамках сложившейся ситуации и в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

7. Жюри Чемпионата

7.1. Для проведения Чемпионата создается экспертное жюри, сформированное из сотрудников ДДЮТ «ПЕТЕРГОФ».

7.2. Функции экспертного жюри:

- осуществляет судейство согласно правилам;
- заполняет протокол;
- утверждает результаты;
- подводит итоги;
- рассматривает конфликтные ситуации, возникшие во время проведения.

7.3. Экспертное жюри Чемпионата проводит проверку и оценку выполненных проектов путём заполнения предоставленных оргкомитетом оценочных таблиц, определяет победителей и призёров Чемпионата, оформляет соответствующие протоколы (в бумажной или электронной форме).

7.4. По решению жюри отдельные участники Чемпионата могут награждаться дипломами «Специальный приз жюри».

7.5. Все решения экспертного жюри отражаются в протоколах заседания его членов. Заседания могут проводиться как в очной, так и в заочной (дистанционной) форме.

7.6. Решение экспертного жюри является окончательным. Апелляция на решение экспертного жюри Чемпионата не принимается и не рассматривается.

8. Подведение итогов. Награждение.

8.1. Итоги Чемпионата подводятся на основании оценки результатов участников.

8.2. Оценка результатов участников осуществляется членами экспертного жюри согласно критериям.

8.3. Победителю (1 место) и призерам (2 и 3 место) Чемпионата вручаются дипломы или грамоты. Участникам Чемпионата выдаются сертификаты об участии в Чемпионата.

9. Оплата участия в мероприятии не требуется.

Расходы, связанные с организацией Чемпионата, несут организаторы.

10. Контакты

10.1. По вопросам организации и проведения Чемпионата обращаться к ответственному:

– исполняющий обязанности руководителя ЦЦО ИнфинITи, педагог дополнительного образования Куделя Яна Петровна +79111211575, 8 (812) 417-63-39 (доб. 311), email: ITddyutpetergof@yandex.ru.

При отправке интересующих вопросов на электронную почту указывать в теме письма пометку «Чемпионат по блочному программированию «IT-старт: Новогодний Санкт-Петербург», Образовательное учреждение и №ОУ».

10.2. Материалы, связанные с мероприятием (Положение и Итоговый протокол), размещаются на официальном сайте в разделе «Мероприятия» и в сообществе социальной сети «ВКонтакте» ЦЦО ИнфинITи ДДЮТ «ПЕТЕРГОФ»:

https://education-center-petergof.ru/
https://vk.com/club230216862

Приложение №1
к Положению о проведении открытого
чемпионата по блочному программированию
«IT-старт: Новогодний Санкт-Петербург»

СОГЛАСИЕ ЗАКОННОГО ПРЕДСТАВИТЕЛЯ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ НЕСОВЕРШЕННОЛЕТНЕГО

Я, _____,
(ФИО)

проживающий по адресу: _____

_____,

телефон: _____являюсь родителем (законным представителем)

несовершеннолетнего_____
(ФИО, дата рождения)

(далее – ребенок) на основании ст. 64 п. 1 Семейного кодекса РФ[1].

Разрешаю своему сыну (дочери) участвовать в открытом чемпионате по блочному программированию **«IT-старт: Новогодний Санкт-Петербург»**. С правилами конкурса ознакомлен(а) и согласен(на).

Настоящим даю свое согласие ДДЮТ «ПЕТЕРГОФ» на обработку персональных данных несовершеннолетнего ребенка (включая фамилию и имя, возраст) и размещение фотографий моего ребенка, участвующего в открытом чемпионате по блочному программированию **«IT-старт: Новогодний Санкт-Петербург»** на электронных ресурсах в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» по адресам:

https://education-center-petergof.ru/ – сайт ДДЮТ «ПЕТЕРГОФ»;

https://vk.com/ddyutpetergof – сообщество социальной сети «ВКонтакте» ДДЮТ «ПЕТЕРГОФ»;

https://vk.com/club230216862 – сообщество социальной сети «ВКонтакте» ЦЦО ИнфинITи ДДЮТ «ПЕТЕРГОФ».

Я даю согласие на использование персональных данных ребенка исключительно в следующих целях:

– обеспечение организации проведения конкурса;

– ведение статистики.

Я подтверждаю, что, давая настоящее согласие, я действую по своей воле и в интересах ребенка, родителем (законным представителем) которого являюсь.

Дата: __. _____. _____ г.

Подпись: _____ (_____)

[1] для родителей. Для усыновителей «ст. ст. 64 п. 1, 137 п. 1 Семейного Кодекса РФ», опекуны – «ст. 15 п. 2 Федерального закона «Об опеке и попечительстве», попечители – «ст. 15 п. 3 Федерального закона «Об опеке и попечительстве».