

АННОТАЦИЯ

к дополнительной общеразвивающей программе
технической направленности

«ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЙ КИБЕРСПОРТ»,

реализуемой в ДДЮТ «ПЕТЕРГОФ» в текущем учебном году

Дополнительная общеобразовательная программа «Образовательный киберспорт» **разработана для учащихся 14–16 лет.** Набор в группы свободный, без ограничений, принимаются мальчики и девочки, желающие приобрести знания в сфере соревновательных видеоигр и цифровых технологий. **Продолжительность освоения программы — 1 год.**

Дополнительная общеразвивающая программа «Образовательный киберспорт» относится к технической направленности и направлена на формирование комплекса цифровых, аналитических и командных компетенций через освоение дисциплин соревновательного гейминга.

Актуальность программы обусловлена тем, что индустрия интерактивных развлечений и киберспорт стали полноценной частью цифровой экономики. Программа меняет восприятие видеоигр, превращая их из досуга в инструмент развития. Обучающиеся учатся анализировать игровые механики, работать со стратегическим планированием, развивать скорость реакции и принимать решения в условиях ограниченного времени. Это формирует навыки, востребованные в профессиях аналитика данных, гейм-дизайнера, IT-специалиста и менеджера проектов.

В ходе обучения учащиеся осваивают популярные соревновательные дисциплины, научатся работать с тактическими схемами, анализировать записи игр (реплеи) для поиска ошибок, осваивают основы стриминга и создания видеоконтента, а также изучают правила судейства и организации турниров. Отличительной особенностью программы является упор на «мягкие навыки»: коммуникацию в команде, лидерство, разрешение конфликтов и этику спортивного поведения.

Программа способствует развитию критического мышления, стратегического планирования и стрессоустойчивости. Поэтапное освоение дисциплин позволяет сформировать осознанное отношение к геймингу, развить лидерские качества и создать портфолио достижений для участия в официальных лигах и турнирах. Выпускники смогут применять полученные навыки для самоорганизации, управления временем и работы в высокотехнологичных сферах, требующих быстрой обработки информации.