

## АННОТАЦИЯ

к дополнительной общеразвивающей программе  
технической направленности  
**«VR ПРОГРАММИРОВАНИЕ»**,  
реализуемой в ДДЮТ «ПЕТЕРГОФ» в текущем учебном году

Дополнительная общеразвивающая программа «VR Программирование» *разработана для учащихся 10–16 лет.* Набор в группы свободный, без ограничений, принимаются мальчики и девочки, желающие приобрести знания в сфере разработки виртуальной реальности и 3D-моделирования. ***Продолжительность освоения программы — 2 года.***

Актуальность программы обусловлена растущим спросом на специалистов в области иммерсивных технологий и необходимостью формирования у детей технологической грамотности. Использование VR-технологий позволяет повысить наглядность обучения и создать условия для профессиональных проб. Программа знакомит учащихся с инновационными профессиями будущего: 3D-художник, дизайнер виртуальных миров, продюсер AR-игр, архитектор адаптивных пространств.

В ходе обучения учащиеся осваивают среду визуального программирования Blockly, научатся создавать функциональные VR-сцены, настраивать физику объектов, работать со светом и звуком, а также программировать интерактивные механики. Обучение проходит через проектную деятельность: от простых механик в первый год до разработки собственных VR-квестов и симуляций во второй.

Программа способствует развитию инженерного и пространственного мышления, навыков командной работы (распределение ролей: программист, 3D-художник, тестировщик) и умения работать с технической документацией. Отличительной особенностью является глубокое погружение в полный цикл разработки — от идеи до запуска готового приложения в VR-шлеме.

Поэтапное освоение инструментария позволяет не только получить навыки прототипирования, но и сформировать осознанную профориентацию в одной из самых быстрорастущих отраслей цифровой экономики.